



RAI GOMES

UX/UI DESIGN & WEB DEVELOPER

- Sverige, Stockholm
- [Rai Gomes](#)
- raigomessw@gmail.com
- [raigomessw](#)
- +46 076 070 05 69
- [Portfolio](#)

OM MIG

UX/UI-design med fokus på datadriven och användarcentrerad design i små, agila produktteam. Lösningar utvecklas genom UX-research, A/B-testning och Figma-prototyper för att optimera nyckeltal och förenkla komplexa flöden. Bakgrund i apputveckling och front-end möjliggör översättning av insikter till visuellt attraktiva och tekniskt genomförbara gränssnitt. Utbildning i UX/UI-design avslutad; pågående flexibla studier till energiingenjör vid sidan av arbete. Långsiktigt fokus på heltid inom UX/UI-design.

ARBETSFÖRMÅGA

Design & Prototyping

- Figma och Framer för att ta fram wireframes, interaktiva prototyper och UI för komplexa webb- och mobiltjänster, med fokus på tydlig informationsstruktur och konverteringsdrivande flöden. Tillämpning och vidareutveckling av designsystem för konsekventa och skalbara gränssnitt.

UX Research

- Planering och genomförande av användarintervjuer, enkäter, användartester och A/B-testning för att identifiera beteenden, hinder och möjligheter i digitala flöden. Analys av kvantitativ data från webbanalys för att prioritera förbättringar och mäta effekt av designförändringar.

Kod & Teknik

- HTML, CSS, JavaScript, SwiftUI, Flutter, Node.js, Vite, React, MongoDB

Mjuka färdigheter

- Kommunikation, Kreativitet, Utmärkt grupparbete (särskilt i utvecklingsteam), Tidsplanering, Självledarskap.

SPRÅK

- Portugisiska -Modersmål
- Svenska -Flytande
- Engelska -Bra
- Spanska -Flytande

REFERENCE

Jag kan informera om det behövs

ARBETSLIVSERFARENHET

UX/UI Design Praktik (2024–2025)
MakeUp Institute Stockholm

Planerade och körde användarintervjuer och tester för MakeUp Institutes digitala tjänster. Vi hittade nyckelhinder i bokning och informationsflöden.
[Design](#)

UX/UI Design Teamprojekt Tävling (2024 -2024)
Chas Challenge

Körde UX-forskning och användartester. Designade UI som förbättrade användarresan. Jobbade tight med teamet i agil miljö.
[Design](#)

Flutter App (2023- 2023) (Teamprojekt)
IT-HÖGSKOLA - Omställningsstudiestöd

Byggde app som förenklar vidareutbildning – med smidig sök och tydligt gränssnitt. Jobbade nära backend-folket i agil miljö, stärker tvärfunktionellt i energiprojekt.
[SourceCode](#)

SwiftUI Prototyp (2022 – 2022)
Sveriges Möjligare

Byggde annonsplattform för företag. Prototyp i Swift med storyboard.

UTBILDNING

Stockholm, Aug 2025–Maj 2027
Nackademin, Stockholm, Sverige
Energiingenjör

Stockholm, Aug 2023–Maj 2025
Chas Academy, Stockholm, Sverige
UX/UI Design med Front-End kompetens

Stockholm Aug 2021 – Maj 2023
IT-Högskola, Stockholm, Sverige
Applikationsutvecklare

Stockholm (2020–2021)
JENSEN KOMVUX, Stockholm, Sverige
Java 1 & 2, Datorteknik